

HUMANE est un projet de recherche financé par le ministère de l'éducation nationale, dans le cadre des groupes thématiques numériques de la mission d'incubation de la Direction Numérique pour l'Éducation (GTnum), pour la période 2020-2022. Il s'inscrit dans l'axe 3 des GTnum : « Humanités numériques, science et éducation ouverte : un nouveau défi pour la production et le partage des connaissances et des compétences au XXI<sup>e</sup> siècle ? »<sup>1</sup>.

L'entité porteuse du projet HUMANE est le Groupement d'Intérêt Scientifique Innovation, Interdisciplinarité et formation (GIS 2IF)<sup>2</sup>. Les co-animateurs scientifiques sont : Béatrice Drot-Delange (sc. de l'éducation et de la formation, [beatrice.drot-delange@uca.fr](mailto:beatrice.drot-delange@uca.fr)) et Thibaud Hulin (sc. de l'information et de la communication, [thibaud.hulin@univ-fcomte.fr](mailto:thibaud.hulin@univ-fcomte.fr)).

Le projet HUMANE aborde le thème des Humanités Numériques à partir d'un espace d'échange transversal, aux frontières de plusieurs disciplines (sciences, technologies, lettres et arts), en ayant pour but de favoriser des démarches d'enseignement-apprentissage critiques et réflexives. Ce projet est destiné à initier, recenser et diffuser des propositions pédagogiques et didactiques de praticiens et enseignants qui forment *in fine* les élèves à l'utilisation d'outils numériques, à la créativité et à l'écriture numérique, aux éducations aux médias, ou qui initient les élèves à la robotique, à l'algorithmie ou à la notion d'Intelligence Artificielle (IA) et à l'esprit critique.

Ce projet implique cinq équipes réparties sur les académies de Besançon, Clermont-Ferrand, Paris, Rennes, Versailles pour mener une recherche participative.

La mise en commun des différentes actions académiques a pour but d'identifier et de clarifier les concepts abordés, de diffuser les pratiques susceptibles d'intéresser divers acteurs de l'éducation et de la formation, d'élaborer des guides en vue de soutenir l'apprentissage et le maillage des compétences territoriales.

Le projet ambitionne de comprendre comment les Humanités Numériques peuvent être à l'origine de nouveaux objets d'apprentissage et d'enseignement, en prenant en compte les représentations des différents acteurs de l'éducation.

Les résultats attendus sont les suivants :

- décrire et diffuser des documents relatant des pratiques d'éducation aux humanités numériques proposant des analyses réflexives sur les scénarios pédagogiques et didactiques et indiquant des ressources nécessaires pour faire cours en lien avec ces scénarios et ainsi favoriser le développement d'une didactique et d'une littératie numériques ;
- cartographier des domaines concernés par les humanités numériques pour l'éducation, en termes d'acteurs, de champs de pratiques, d'objets de recherche et de compétences, spécifiques ou transversales (critiques et réflexives, créatives, communicationnelles, compétences en numérique et du 21<sup>ème</sup> siècle) ;
- identifier des enjeux de sociétés que peuvent prendre en compte en Humanités Numériques les formations des enseignants ou des futurs enseignants et plus globalement des acteurs de l'éducation (associatifs ou agents territoriaux etc.), les enseignements auprès des élèves, d'un point de vue disciplinaire et transversal, au niveau du contexte social de l'élève (famille, relations sociales, citoyenneté) et en lien avec les enjeux liées à l'insertion professionnelle des plus âgés d'entre eux ;
- interroger la notion de « pensée informatique » dans sa capacité à organiser et clarifier les processus cognitifs des élèves, et plus généralement concernant notre manière d'organiser la société et de comprendre nos environnements.
- Identifier des liens entre les activités en informatique et une éducation aux humanités numériques pour mieux comprendre nos environnements technologiques et humains.

1 Liste des gtNum : <https://eduscol.education.fr/cid153209/groupes-thematiques-numeriques-2020-2022.html>

2 <https://gis-2if.shs.parisdescartes.fr/> . Président : Georges-Louis Baron. [georges-louis.baron@paris5.sorbonne.fr](mailto:georges-louis.baron@paris5.sorbonne.fr)